

GENTRY

Menschlicher Kampfdecker

Schlagworte

· Mensch · Hacker · Freerunner · Neo-Anarchist · Fanboy

Hintergrundgeschichte

Gentry ist vielleicht nicht so gut, wie er meint: aber niemand ist so gut, wie Gentry zu sein glaubt. Eine Zeitlang macht ihm diese Einstellung Schwierigkeiten, aber er hat eine regelmäßige Einnahmequelle bei Ms Myths Team in den Schatten von Seattle gefunden. Er wurde als Mensch im elfischen „Wunderland“ Tír Tairngire geboren, und sein Straßename war ein grausamer Scherz: Die Gentry ist die unterste Klasse der Bürger des Landes, und der Spitzname erinnerte ihn fortwährend daran, dass seine runden Ohren einen sozialen Aufstieg für immer verhindern würden. Er arbeitete als Straßenhacker und Datenkurier – auch für terroristische Rebellen – bis ihn das Glück verließ, und er wegen Hochverrats ins Gefängnis gesteckt wurde.

Er kam durch einen unkonventionellen Ansatz wieder raus: professioneller Sport. Das extrem gewalttätige Spiel des Stadtkriegs verbreitete sich im Tír, und man brauchte dringend Mannschaftsmitglieder. Gefangene, die gefährlich genug für eine gute Show aber zu harmlos für einen Fluchtversuch erschienen, erhielten das Angebot zu dieser Arbeit – und Gentry passte in diese Kategorie. Er wurde psychologisch konditioniert, damit er auf dem Spielfeld gehorchte (und damit ein Fluchtversuch weniger wahrscheinlich wurde). Und er sprang, schoss und hackte sich den Weg zu einer vorzeitigen Entlassung. Gleich darauf wurde er unsanft nach Seattle deportiert.

Sein Kopf mag – im übertragenen und im wörtlichen Sinn – ein Gewirr von falschen Verdrahtungen sein. Aber Gentry ist in der Matrix sicher keine Niete. Er ist athletisch genug, um die allnächtlichen Hürden des Runnerlebens zu nehmen, schlau genug, sich um technische Schwierigkeiten zu kümmern, die das Leben ihm entgegenwirft, und kampfkraftig genug, um sich durchzusetzen. Das Pech hat ihn ein paar Mal eingeholt, und auch sein loses Mundwerk und seine Ehrerbietigkeit gegenüber Elfen machen ihm Schwierigkeiten, aber er hat bei Ms Myth eine Nische gefunden und beginnt, sich im Emerald Grid, der Matrix von Seattle, einen Namen zu machen.

