

Jandar Joth

Als Kind in die Sklaverei verkauft, konnte Jander schließlich seinem grausamen Herrn nach einigen Jahren entkommen und landete in Qush. Hier begann sein Leben eigentlich erst, denn es war, als gehöre er in den Dschungel. Er stellte fest, dass er eine angeborene Affinität für das Leben in der Wildnis besaß, und tat sich schon bald mit dem berühmten Jäger Blunt Olag zusammen, der ihn alles über Pflanzen und wilde Tiere lehrte.

Gaben

- Tierfreund
 - Leicht zu zähmende Kreaturen fürchten Jander nicht, so dass er sie leichter ausbilden kann. Wilde Tiere greifen mit geringerer Wahrscheinlichkeit an. Vorteilswürfel beim Umgang mit Tieren.
- Kind des Dschungels
 - Jander ist gut darin, Kreaturen des Qush-Dschungels zu jagen. Vorteilswürfel bei Spurensuche in diesem Gelände.
- Empfindlicher Geruchssinn
 - Jander verfügt über einen ausgeprägten Geruchssinn; Vorteilswürfel auf Verstandwürfel, um etwas mittels Geruchssinn zu erkennen.



Schwächen

- Kälteempfindlichkeit
 - Jander hat mit der Kälte Probleme; Nachteilswürfel in kalter Umgebung.
- Analphabet
 - Jander kann nicht lesen oder schreiben.