

## Pellem Pharn

Dieser frühere reiche Adelige aus Urzeb kam einem Beauftragten der Hexenkönigin in die Quere. Manipulationen am königlichen Hof von Urzeb und einiger unehrlicher Händler sorgten dafür, dass Pharn hohe Schulden anhäufte und harte Zeiten durchmachte.

Er wurde in die Sklaverei verkauft, konnte seinem neuen Herrn aber seinen Wert als Krieger beweisen und kämpfte mehrere Jahre lang in der Arena. Nachdem er genug Geld verdient hatte, um sich freizukaufen, spürte er Uthor Kaho auf, den Agenten der Hexenkönigin, der für seinen Niedergang verantwortlich gewesen war, und tötete ihn.

Die Beauftragten der Hexenkönigin jagen nun Pellem Pharn. Sie sollen ihn lebend einfangen, damit die Hexenkönigin ihn ihren dunklen Meistern opfern kann.

### Gaben

- Künstlerisch begabt
  - Am Königshof lernte Pellem, die angenehme Seite des Lebens zu genießen; Vorteilswürfel beim Erschaffen oder Einschätzen von Kunstgegenständen.
- Spezialwaffe
  - Vorteilswürfel beim Benutzen der speziell für ihn gefertigten Keule.

### Schwächen

- Gesucht von der Hexenkönigin
  - Würfle 1W6, wenn Pellem eine neue Stadt betritt; bei einem Ergebnis von 1 sind Agenten der Hexenkönigin vor Ort.

