

Spieler:

Name:

Klasse:

Gesinnung:

Trefferwürfel:

Erfahrungspunkte:



Charakterbogen

Attribute

(Attribute müssen bei einer Probe unter würfelt werden)

Stärke	<input type="text"/>	Angriffsbonus/ Schadensbonus
Geschicklichkeit	<input type="text"/>	Fernkampfbonus/ Rüstungsklasse/ Initiative
Konstitution	<input type="text"/>	Trefferpunkte pro Stufe
Intelligenz	<input type="text"/>	Anzahl der Sprachen
Weisheit	<input type="text"/>	Rettungswurf gegen Beeinflussung
Charisma	<input type="text"/>	max. Anzahl der Gefolgsleute

Rettungswürfe

(Rettungswerte müssen bei einer Probe über würfelt werden)

Gift	<input type="text"/>
Odem	<input type="text"/>
Verwandlung	<input type="text"/>
Zauber	<input type="text"/>
Mag. Gegenstand	<input type="text"/>

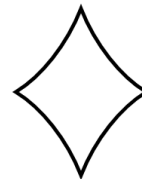
Kampfhaltungen
Normale Kampfhaltung
keine Änderungen

Aggressive Kampfhaltung
Angriff +2, RK -4

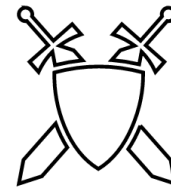
Defensive Kampfhaltung
RK +2, Angriff -4

Beschützende Haltung
RK +2, aber kein Angriff.
Kann Treffer für Geschützten einstecken

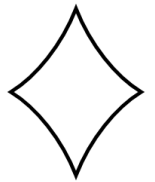
Kommandohaltung
RK 6, aber kein Angriff.
Gelungene Charisma-Probe
und alle Verbündeten erhalten
Angriff +2



Stufe



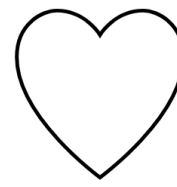
Grundangriffsbonus



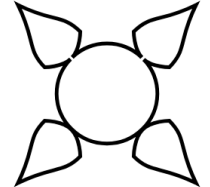
Initiative
Stufe + Klasse + GE



Rüstungsklasse
10 + Rüstung +
Schild + GE +
sonst. Mod.



Trefferpunkte
xTW + xKO
+ Talente



Schicksalspunkte
Klasse + Talente

Waffen

(W20+Angriffsbonus ≥ Rüstungsklasse des Gegners)

	Angriffsbonus	Schaden
_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>
_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>
_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>
_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Rüstung



	RK
_____	<input type="text"/>
_____	<input type="text"/>

Fertigkeiten

(Bonus von +2 auf eine Probe)

Klassenfähigkeiten

Talente

Spieler:

Name:

Klasse:



Charakterbogen

Reichtümer



Gold



Silber



Kupfer



Edelsteine
(in Silber)

Tränke



Heilung



Tränke

Magische Gegenstände



Ring
rechts



Ring
links



Kette



Gürtel

















Gepäck



Waffen &
Rüstungen



Ausrüstung

Geschosse



Pfeile &
Bolzen



Wurfdolche



Wurfäxte



Steine &
Kugeln

Proviant



Essen



Trinken

Gefolgsleute & Verbündete



Gefolgsleute



Verbündete
